



Speel alleen of met z'n tweeën (VANAF 10 JAAR)

STAP 1: Installeer de app 'Escape Room The Game' of laat je ouders het doen. Klik op 'Ja, start', dan op 'Demogame' en op '?' om de spelregels te lezen. Klik daarna op 'Start Chrono Decoder' voor de 15 minuten aftelklok.

STAP 2: Leg schaar, pen en papier klaar.

STAP 3: Lees het verhaal hieronder zodat je weet wat je moet doen om een 4-cijferige code te vinden. Zodra je deze gevonden hebt, vul je de code in in de app om te controleren of deze juist is.

Je hebt het weer voor elkaar hoor: huisarrest! Tot volgende week maandag zit je vast en mag je het huis niet uit. En dat net nu je beste vriend Rick een geweldig feest gaat geven. Ze vertrekken zo dadelijk naar een kermis. Je besluit stiekem uit het raam naar beneden te klimmen maar je slaapt op zolder met een mini dakraam. Je moet dus door het raam van je broertje. Je vraagt of hij je niet wilt verraden en kan helpen om ongezien langs het woonkamerraam beneden te komen. Met een vals lachje zegt hij: "Dat kan. Ik ben al vaker uit mijn kamer geklommen en ik weet precies hoe je kunt ontsnappen ZONDER door het raam beneden gezien te worden. Maar daar moet je wel wat voor doen. Help mij eerst met mijn taakjes en dan geef ik jou de juiste klimroute."

Je kijkt op de klok in de kamer en je realiseert je dat de auto naar het feest over 15 minuten vertrekt. Sh*t... je moet héél snel ontsnappen, anders ben je te laat voor het feest!

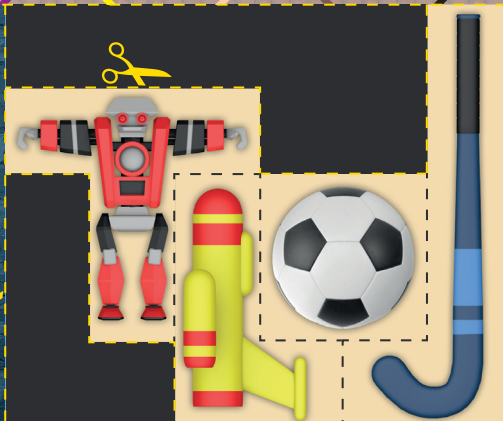
Knip nu de onderdelen uit waar een  bij staat. Klik dan in de app op 'start digitale Chrono Decoder' om de 15-minuten timer te starten. Het spel is begonnen!

DOEL: Kijk op de voor- en achterkant van deze bladzijde om de puzzels op te lossen en de 4-cijferige code te vinden! Uit elke taak van je broertje komt een kleur. Vouw daarna de klimroute over deze vier kleuren en ontdek de 4-cijferige code.



1
HINT 1 (1000) UIT ELKE PAAK KOMT EEN KLEUR.
PUZZEL HET LOSGEKNIPTE SPELGOED OP DE DOOS IN
DE KAMIER. EEN VAKJE BLIJFT OPEN.
ZIE JIJ DE VORM UIT HET HUISWERK IN DE KAMIER?
OM GOED TE HINKELN, VOLG JE
DE NIJLEN OP HET LOSSE BRIEFJE.

HINT 2 (05:00) VOUW DE KLIMROUTE OVER DE
LAJUISTE KLEUREN EN LEG HET OP
DE VOORKANT VAN HET HUIS.
TE ALS LAATSTE DE HANDIJS
OP ELK RECHT STUK.



Ik sta tussen 2 dieren in. De één is kattig, de ander houdt het luchtig.
Ra Ra Ra... welke kleur shirt draag ik op de foto?

HUISWERK

2-1-3-1-2
1-1-1-1-1-1-1-1-1-1
1-3-1-3-1
1-7-1
1-7-1
1-1-5-1-1
2-1-3-1-2
3-1-1-1-3
4-1-4



Verder spelen?
Bekijk de hele collectie op:
www.escaperoomthegame.nl