

Intertoys

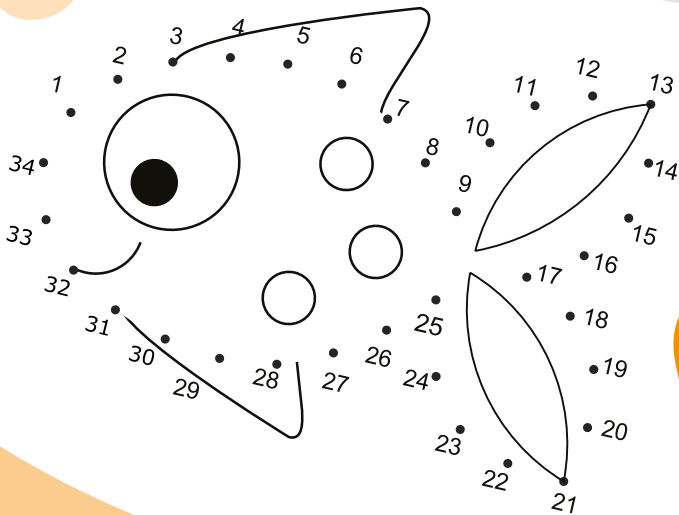
Dit boek is van:
.....



Het leukste
TO-DOe boek!

TO-DOe!

Verbind de cijfers en zie welk dier er tevoorschijn komt.



**Ga op zoek
naar alle verstopte
woorden en streep
ze door.**

**kado
verrassing
lijstje
verjaardag**

**spel
tekenen
ToyToy
feest**

K R S P E L
X A L G V V
Z S D T E E
L R N O R R
I L E T J R
J Y N S A A
S O E E A S
T T K E R S
J Y E F D I
E O T P A N
P T L S G G

**Kadootjes!
Maar wat zit er in
welk kadootje?
Verbind met een lijn.**

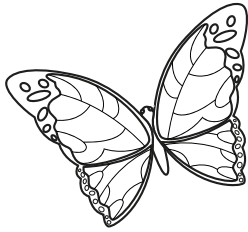
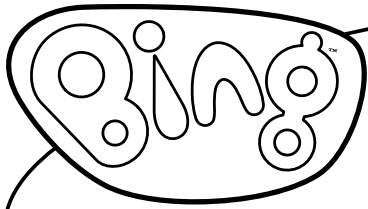




Intertoys



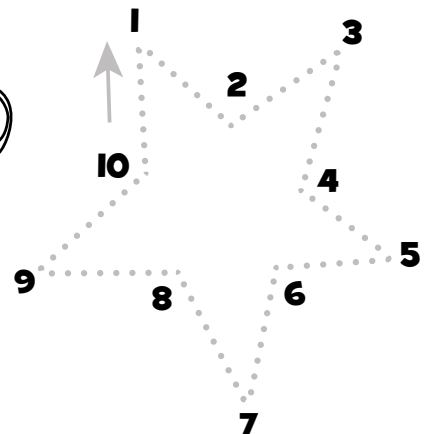
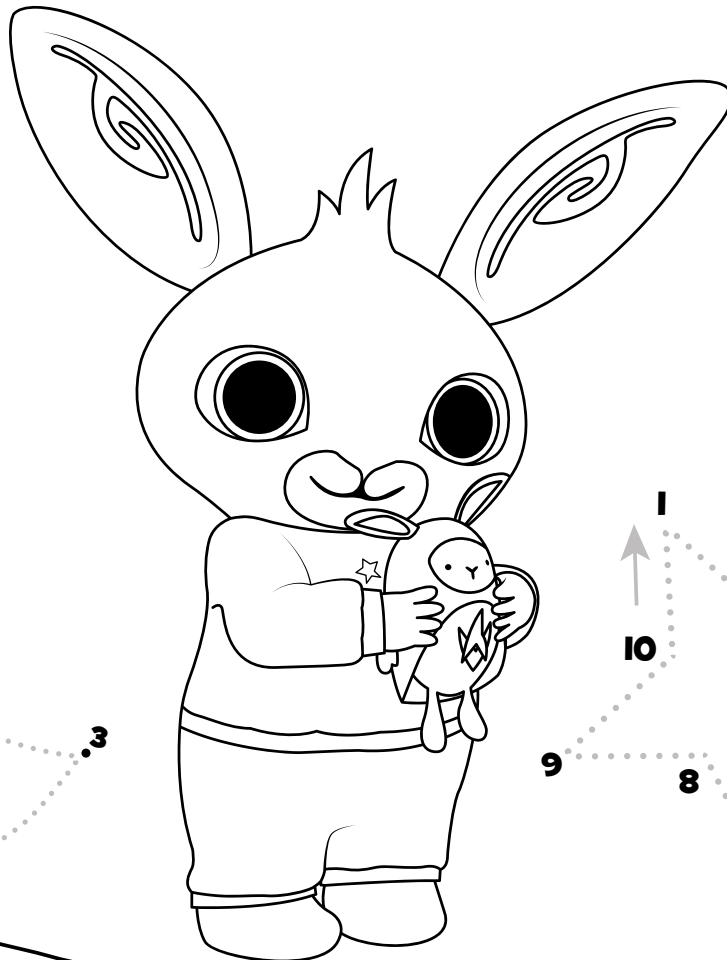
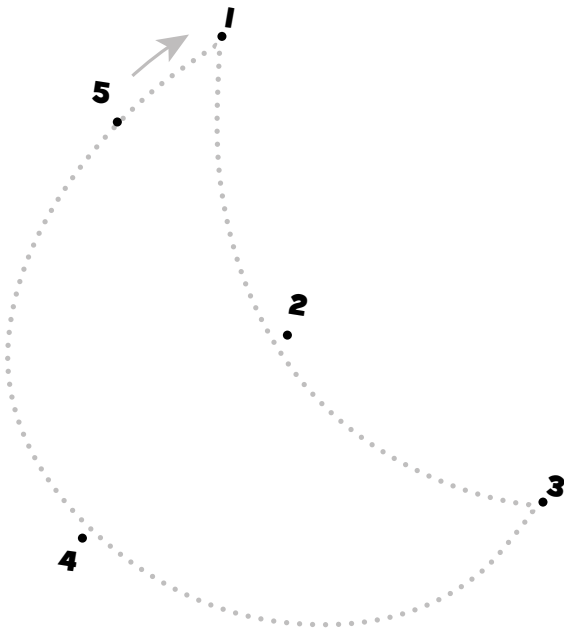
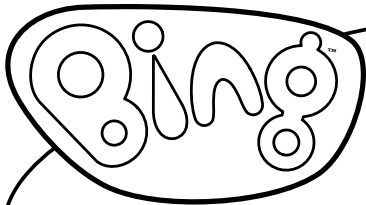
Intertoys



f @BingBunny

YouTube /BingBunnyNL

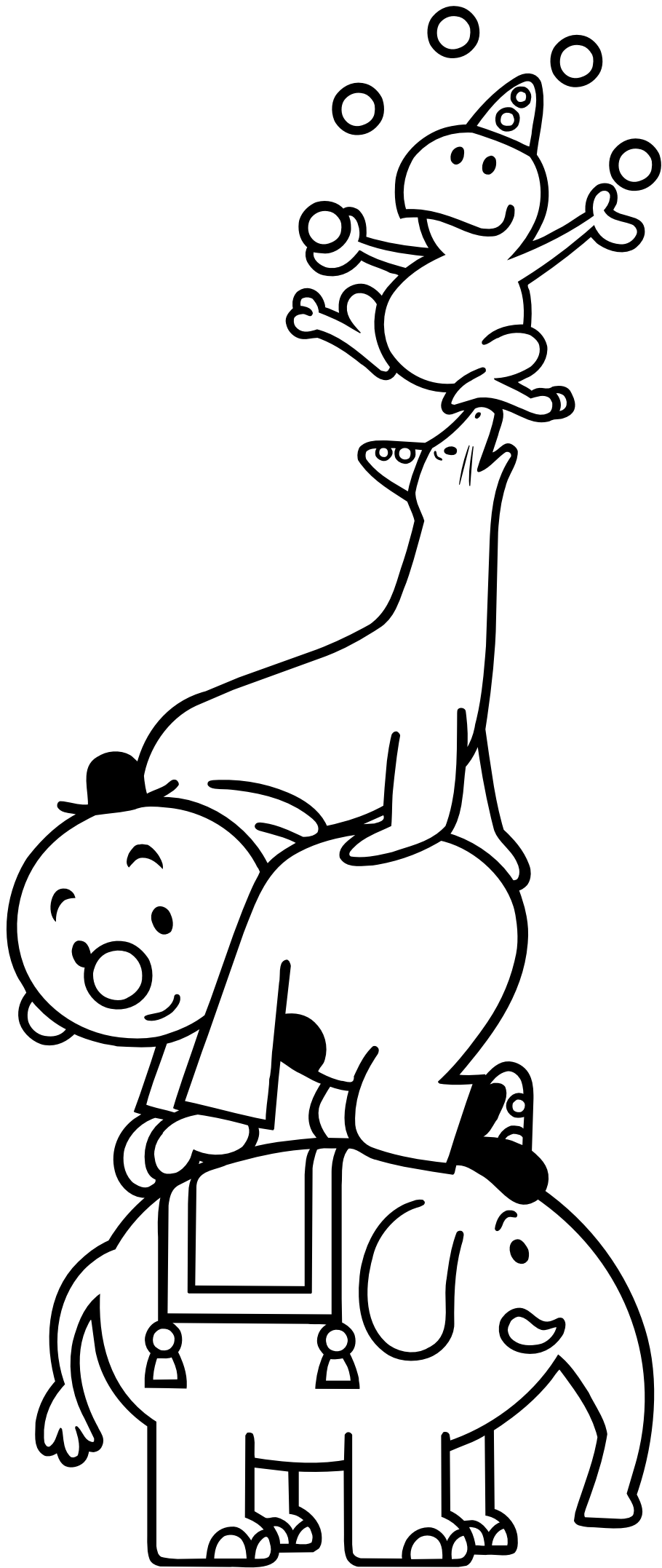
© 2021 Acamar Films Ltd.



f @BingBunny

YouTube /BingBunnyNL

© 2021 Acamar Films Ltd.





Kleur je eigen Cozy Coupe in!





WOORDZOEKER

Help jij Cozy om alle woorden te vinden?



H	T	U	A	G	L	P	W	B	L	G	N	S	G
A	P	K	U	I	D	U	P	M	A	K	S	T	L
E	S	R	T	L	F	P	L	T	I	B	C	O	I
W	P	I	O	O	F	P	U	R	G	M	H	N	J
B	I	K	C	B	J	Y	C	A	F	X	O	P	B
L	R	T	R	U	C	K	U	I	H	B	M	U	A
B	A	W	O	T	N	I	J	L	M	E	M	M	A
G	A	A	F	E	C	N	L	E	I	R	E	P	N
Z	T	S	C	H	I	L	D	P	A	D	L	E	I
A	O	T	I	A	E	B	A	B	Y	S	L	R	A
N	P	Z	D	N	B	S	K	D	E	Y	B	T	R
D	U	P	R	I	N	S	E	S	L	C	F	M	O
B	S	J	K	T	L	I	M	T	I	O	T	R	L
A	E	O	C	T	O	P	U	S	E	W	C	U	I
K	T	D	F	H	U	L	E	A	F	H	N	S	C
H	C	B	E	O	V	L	I	E	G	T	U	I	G

Prinses
OCTOPUS

GlijBaan
Auto

Schommel
Vliegtuig

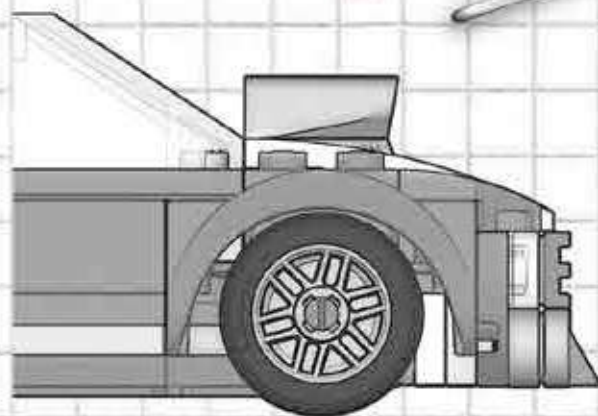
Piraat
ZandBak

PUPPY
BaBY

Truck
SCHILDPAD

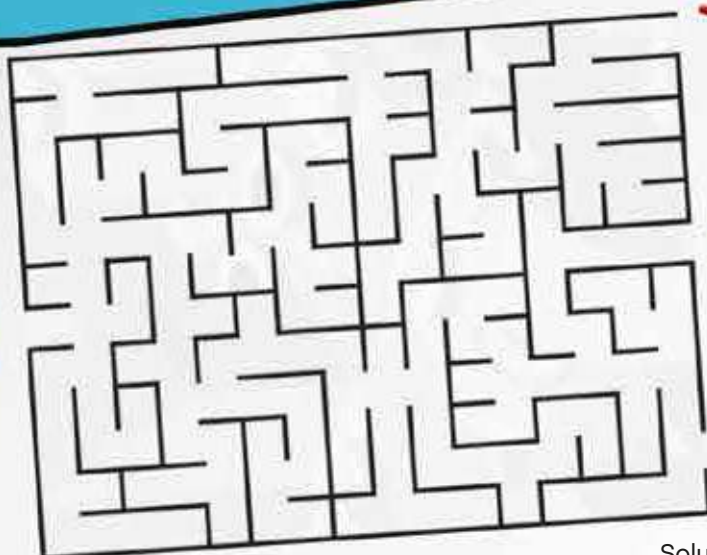
BOOST YOUR COP CAR!

De boeven ontsnappen! Gebruik de ruimte hieronder om jouw politieauto af te maken en help mee om de boeven te vangen.



PIZZA BREAK!

Duke is te laat voor zijn lunch! Help jij hem ook door het doolhof heen zodat zijn pizza niet koud wordt?

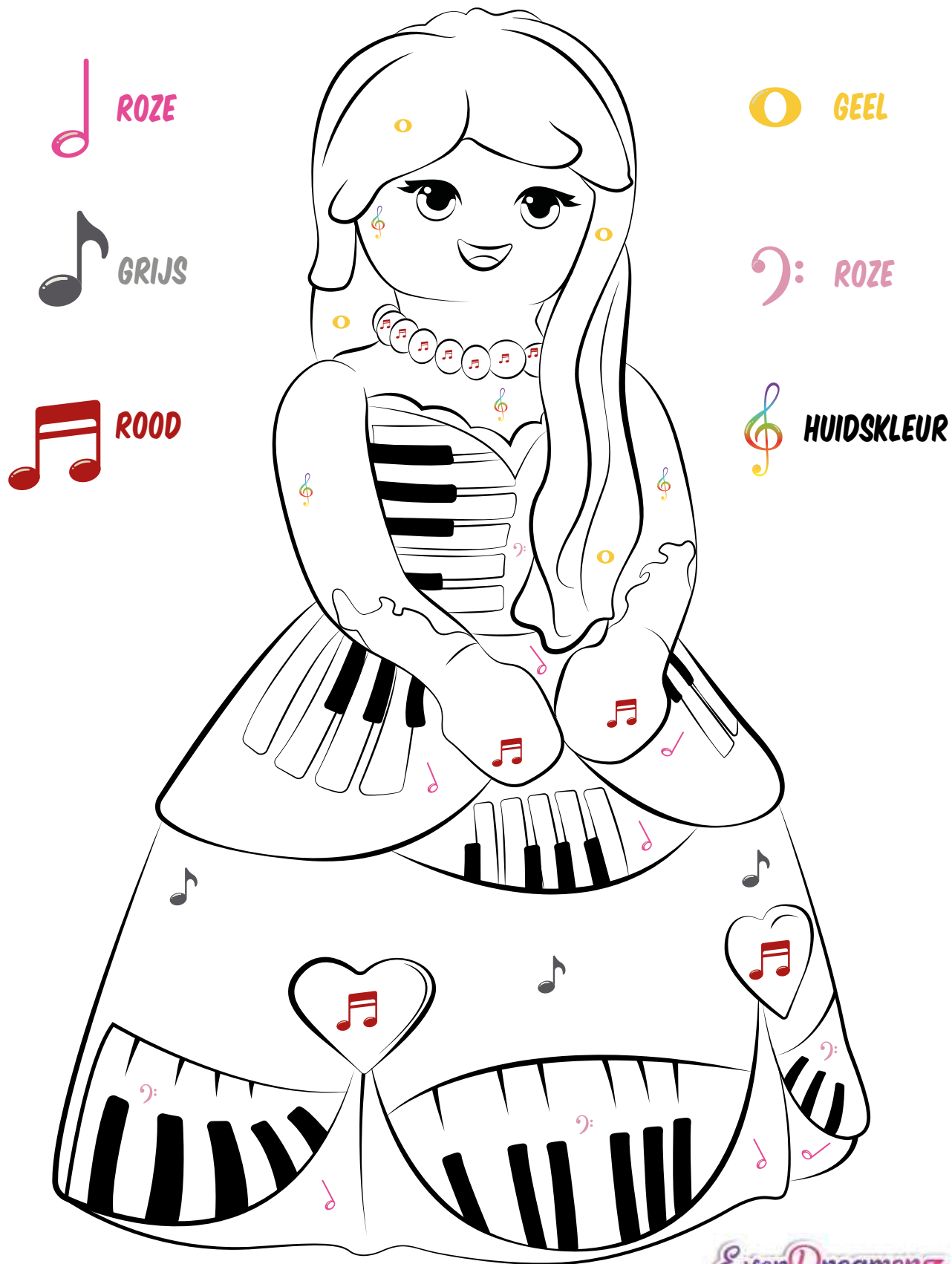


Solution on reverse.



Waar is mijn walkietalkie?
Help jij met zoeken?
Volg het juiste pad met een
potlood en wijs me de weg
doorheen het doolhof.

**KLEUR DE VEREN MET DE NOTEN IN DE JUISTE KLEUR.
VELDEN ZONDER NOTEN BLIJVEN WIT.**



EverDreamerZ

POKÉMON VERBORGEN OBJECTEN

Kun jij de acht verborgen objecten vinden?



WOORDZOEKER

De Elektrisch-type Pikachu probeert een groot aantal andere Elektrisch-type Pokémon te herinneren. Help Pikachu door de onderstaande Pokémon te vinden.



S	H	I	N	X	C	O	K	Z	F	V	G	J	Y	A
U	H	C	I	A	R	O	C	Z	T	V	O	O	Z	S
P	I	K	A	C	H	U	B	U	K	R	E	L	F	L
D	S	W	M	Q	K	L	A	B	U	E	I	T	G	A
K	T	O	H	I	I	D	R	A	R	H	U	E	N	Y
O	E	C	D	T	N	F	Y	T	O	Q	L	O	C	I
P	Z	Q	Z	P	A	U	I	C	V	S	V	N	U	W
W	J	L	R	V	A	K	N	E	U	B	L	Q	S	N
X	E	Z	Z	V	R	Z	E	L	B	P	L	Z	C	R
Q	N	H	Y	U	O	U	P	E	N	E	J	V	T	V
Z	R	J	X	P	Y	L	B	W	T	E	A	R	R	L
T	Z	K	J	R	N	H	T	Q	O	R	W	J	L	H
P	O	Q	M	V	O	U	W	O	P	A	B	H	L	R
J	X	K	W	B	J	S	C	C	R	M	K	N	D	Z
Z	I	J	K	P	W	V	Z	E	T	B	S	C	W	T

PIKACHU

ELECTABUZZ

MAREEP

XURKITREE

RAICHU

VOLTORB

SHINX

PLUSLE

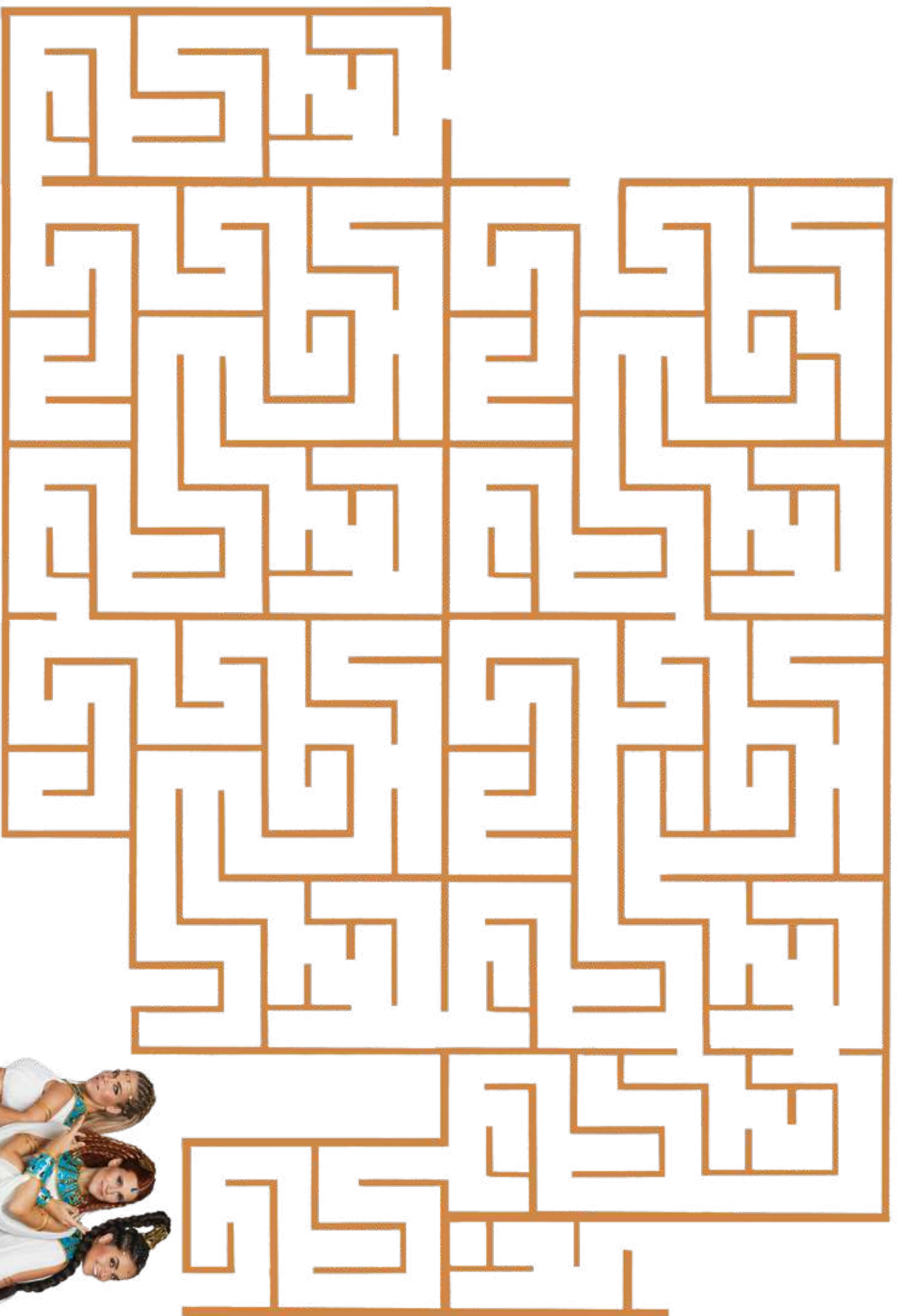
ZAPDOS

JOLTEON

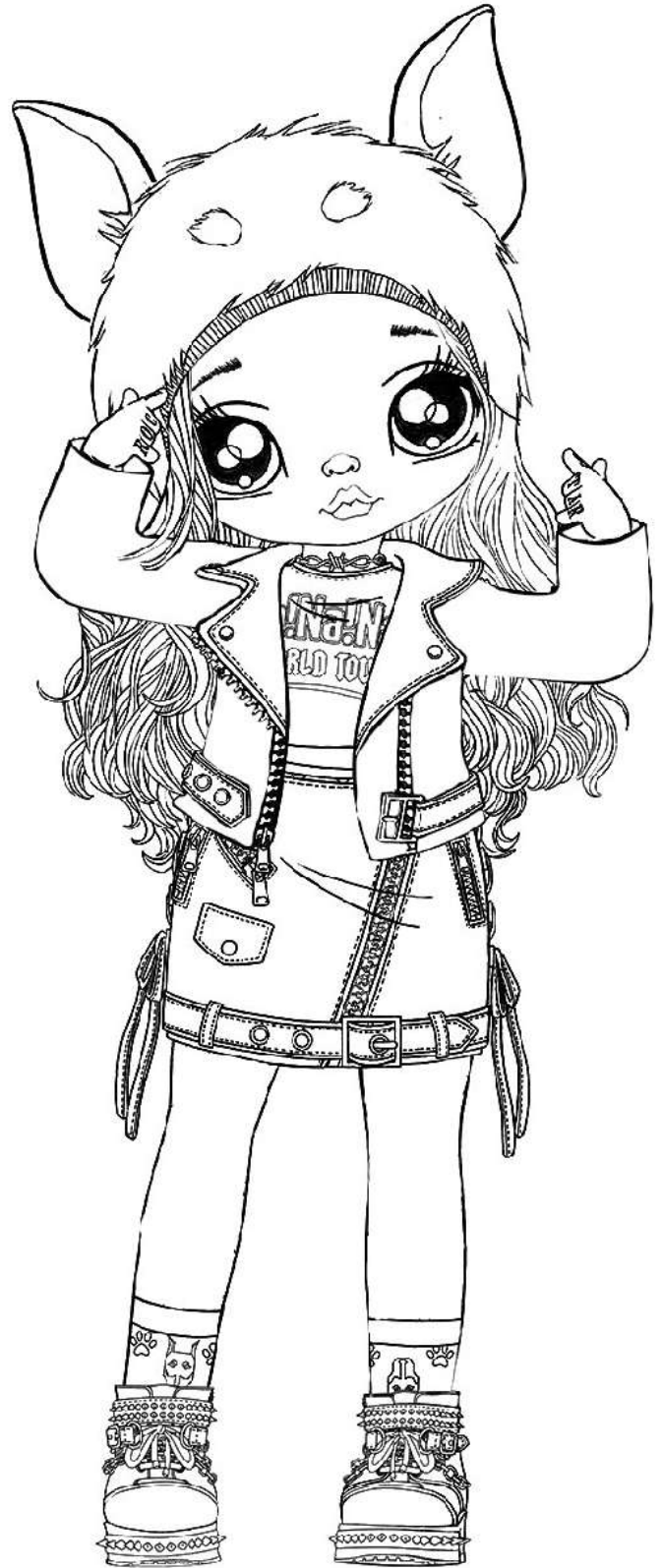
BLITZLE

MINUN





Na! Na!Na! Surprise Teens



©MGA Entertainment





COLOR ME



#BBsBOREDOMBUSTERS

SpelRegels

Dobble

Doel van het spel: Verzamel de meeste kaarten!

1) Voorbereiding:

Schud de kaarten door elkaar en geef iedereen die meedoet een kaart. Zorg ervoor dat deze op de kop op tafel ligt, niet spieken! Leg de overige kaarten op een stapel en plaats deze in het midden van de tafel met de symbolen naar boven.

2) Hoe speel je het spel?

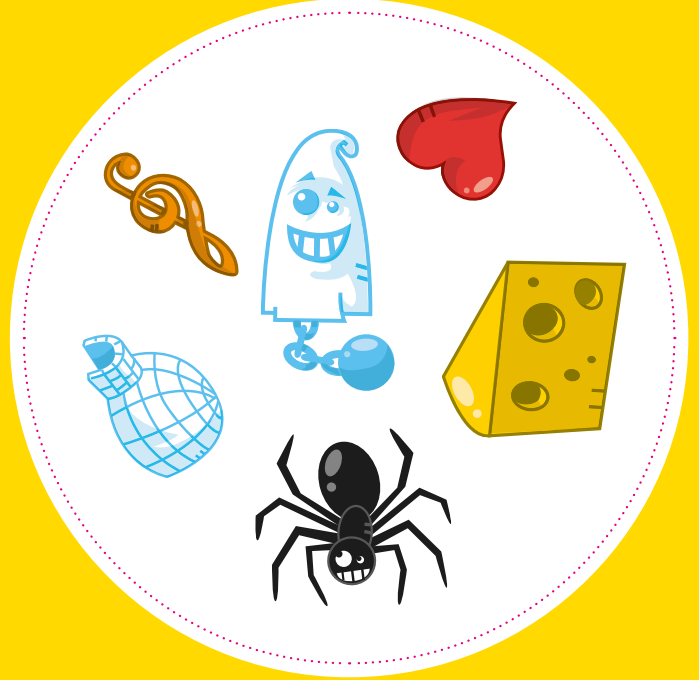
Aan het begin van het spel draait iedereen op hetzelfde moment hun kaart om. Dit is het moment dat jij en je medespelers razendsnel hetzelfde symbool moeten vinden tussen je eigen kaart en de zichtbare kaart op de stapel. Degene die als eerste het gelijke symbool vindt én benoemt, mag de kaart van de stapel pakken en op zijn eigen kaart leggen. Zodra de kaart is gepakt, ligt er weer een open kaart klaar met nieuwe symbolen. Speel verder totdat alle kaarten van de stapel geraden en verdeeld zijn! Er zijn 5 verschillende mini-spelletjes die je met Dobble kunt spelen, elk met eigen regels.

3) Hoe win je het spel?

De speler met de meeste kaarten wint het spel.



Let op: Dit is een demo boekje. De spelletjes zijn niet waarheidsgetrouw maar geven je een goed beeld hoe het spel werkt. Veel plezier met deze proefversies!



MINI-SPEL**Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

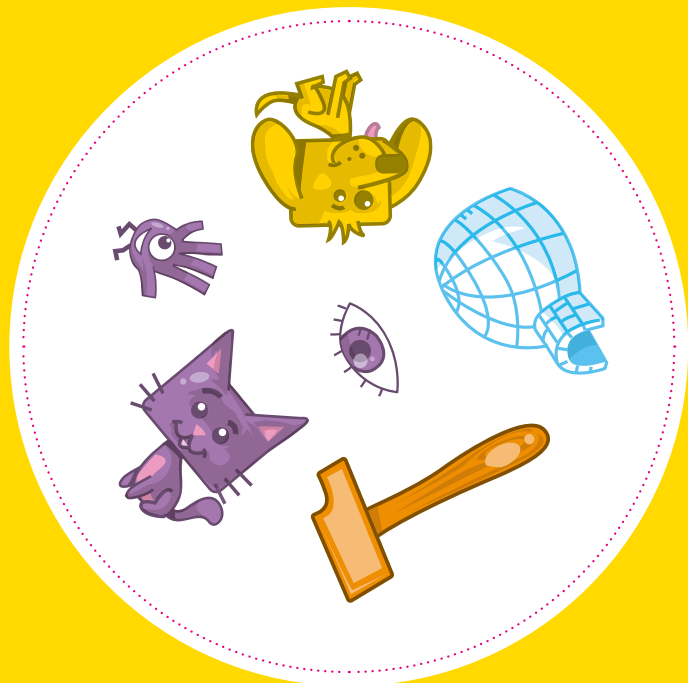
**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.





MINI-SPEL**Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt, benoemt het en krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt, benoemt het en krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

