

Spelregels

Dobble

Dixit

Doel van het spel: Verzamel de meeste kaarten!

1) Voorbereiding:

Schud de kaarten door elkaar en geef iedereen die meedoet een kaart. Zorg ervoor dat deze op de kop op tafel ligt, niet spieken! Leg de overige kaarten op een stapel en plaats deze in het midden van de tafel met de symbolen naar boven.

2) Hoe speel je het spel?

Aan het begin van het spel draait iedereen op hetzelfde moment hun kaart om. Dit is het moment dat jij en je medespelers razendsnel hetzelfde symbool moeten vinden tussen je eigen kaart en de zichtbare kaart op de stapel. Degene die als eerste het gelijke symbool vindt én benoemt, mag de kaart van de stapel pakken en op zijn eigen kaart leggen. Zodra de kaart is gepakt, ligt er weer een open kaart klaar met nieuwe symbolen. Speel verder totdat alle kaarten van de stapel geraden en verdeeld zijn! Er zijn 5 verschillende mini-spelletjes die je met Dobble kunt spelen, elk met eigen regels.

3) Hoe win je het spel?

De speler met de meeste kaarten wint het spel.

"DURF TE DROMEN EN DE AVONTUREN WORDEN WERKELIJKHEID"



WELKE KAART IS VAN DE VERTELLER?



Doel van het spel: Win de meeste kaarten door als eerste het juiste antwoord te geven.

1) Om de beurt spelen jij en je medespelers als verhalenvertellers. De verteller kiest een kaart uit zijn hand en geeft een hint (een woord, een zin, een lied, enz.). Bijvoorbeeld: « Reis ».

2) De andere spelers kijken naar de kaarten in hun hand en kiezen een kaart uit die het beste past bij de hint van de verteller. Alle kaarten, ook die van de verteller, worden door elkaar geschud en open op tafel gelegd. Iedereen mag nu raden welke kaart zij denken dat beschreven is. De verteller moet creatief zijn om te verbergen welke kaart de juiste is!

3) De spelers moeten vervolgens beslissen welke kaart van de verteller is en stemmen op die kaart. Wanneer iedereen heeft gestemd worden de punten opgeteld.

4) Punten scoren

- De verteller krijgt 0 punten wanneer *alle* spelers of *geen* van de spelers op de kaart van de verhalenverteller hebben gestemd. De andere spelers krijgen nu allemaal 2 punten.
- In alle andere gevallen krijgen de verteller en de andere spelers die juist hebben gegokt 3 punten.
- Elke speler (behalve de verteller) krijgt één extra punt per stem op zijn/haar kaart (omdat een medespeler op zijn/haar kaart heeft gestemd).

IJSKLONTJE

ZOEK DE MATCH!

IJSKLONTJE



Let op: Dit is een demo boekje. De spelletjes zijn niet waarheidsgetrouw maar geven je een goed beeld hoe het spel werkt. Veel plezier met deze proefversies!





MINI-SPEL**Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

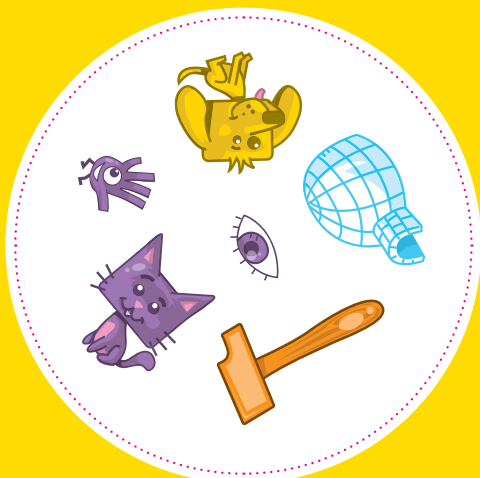
**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.





MINI-SPEL**Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt, benoemt het en krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt, benoemt het en krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

**MINI-SPEL****Pak ze allemaal!**

Geef iedere speler 3 kaarten en zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: zelfde vorm, zelfde kleur, enkel de grootte kan verschillen). De eerste speler die het symbool vindt en het benoemt, krijgt de kaarten. De persoon met de meeste kaarten wint.

