

Catherine en Marc ANDRÉ
Olivier DANCHIN

Splendor

KIDS

REIS DOOR HET KONINKRIJK SPLENDOR



Als koningin van het Koninkrijk Splendor, vertrouw ik je een belangrijke missie toe: voedsel leveren aan de mensen in het Rijk! Zodra je deze taak hebt volbracht, zal ik je opwachten bij het paleis om je de medaille van Splendor te overhandigen.

BEKIJK DE VIDEO
OM DE SPELREGELS
TE LEREN KENNEN!



bit.ly/3EIB8K9

2 TOT 4 SPELERS

VANAF 6 JAAR

SPEELDUUR: 25 MIN.

DOEL VAN HET SPEL

Gebruik je grondstoffen om de mensen te voeden tijdens je reis door het koninkrijk. **Alle reizigers die het Splendorpaleis bereiken voordat de poorten sluiten, winnen het spel.**

INHOUD EN VOORBEREIDING

A 1 KONINKRIJKBORD bestaande uit 3 delen (elk met een andere voor- en achterkant)
Leg het *koninkrijkbord* in het midden van de tafel en kies willekeurig welke kant van elk deel je wil gebruiken. Voor je eerste spel, of voor kortere speelsessies, verwijder je het middelste deel en gebruik je enkel de twee uiteinden van het *koninkrijkbord* (A1 en A3).

B 4 RUGZAKBORDEN
Elke reiziger neemt een *rugzakbord* en een bijhorende *reizigerspion*.

C 4 REIZIGERSPIONNEN
Plak voor het eerste spel de stickers op de pionnen. Elke reiziger plaatst zijn pion op het *havenstartveld* onderaan het *koninkrijkbord*.

D 1 GRONDSTOFFENVOORRAADBOX
Plak voor het eerste spel de stickers op de daarvoor bedoelde plaatsen op de *grondstoffenvoorraadbox* (zie het schema op het stickervel).

E 42 GRONDSTOFSTENEN (7 in elke kleur)
(Paddenstoel 🍄, Appel 🍏, Kool 🥬, Hazelnoot 🌰, Water 💧, Goud 🏆)
Leg de 7 goudstenen in de *grondstoffenvoorraad* en leg de andere *grondstofstenen* in de *grondstoffenvoorraad* volgens het aantal reizigers:
4 reizigers: 7 *grondstofstenen* van elke kleur.
3 reizigers: 5 *grondstofstenen* van elke kleur.
2 reizigers: 3 *grondstofstenen* van elke kleur.



OPMERKING: Deze aantallen staan ook op de *grondstoffenvoorraadbox*. Leg de overige stenen terug in de speldoos. Deze worden niet gebruikt tijdens dit spel.

F 20 VIERKANTE STADSTEGELS (4 in elke kleur)
Schud de *stadstegels* en leg ze als trekstapel naast het *koninkrijkbord*, met de *grondstof* naar beneden.

G DE PALEISPOORTEN (te monteren). Er zijn twee mogelijke posities voor de poorten: "Open poorten" of "Gesloten poorten".
De reiziger die het laatste een edelsteen heeft gezien (echt of niet) is de eerste reiziger van het spel.
Hij zet de *paleispoorten* rechts van zijn speelzone, in de positie "Open poorten".

H 4 MEDAILLES VAN DE KONINGIN Leg de *medailles van de koningin* boven het bord.

I 8 RONDE DORPSTEGELS Voor je eerste spel leg je de *dorpstegels* terug in de doos. In volgende spellen leg je de *dorpstegels* op het bord volgens de speciale regels zoals beschreven in *Mysteries in het Koninkrijk Splendor* (zie laatste pagina).



SPELVERLOOP

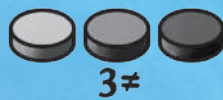
De reizigers spelen elk om de beurt en met de klok mee, beginnend bij de eerste reiziger.

Tijdens zijn beurt kan een reiziger:

GRONDSTOFFEN NEMEN

De reiziger neemt uit de grondstoffenvoorraad:

3 grondstoffen,
elk van een verschillende kleur
(geen goud).



OF

2 grondstoffen
van dezelfde kleur
(geen goud).



OF

1 enkel
goud
(geel)



De reiziger legt de genomen grondstoffen op zijn rugzakbord.
Er mogen op geen enkel moment meer dan 8 grondstoffen op het rugzakbord van een reiziger liggen.
Als een reiziger, na het nemen of krijgen van grondstoffen, er meer dan 8 heeft, moet hij overtollige grondstoffen naar keuze terugleggen in de grondstoffenvoorraad totdat hij er nog maar 8 overhoudt.

OF

ZIJN PION VERPLAATSEN OP HET BORD



De reiziger verplaatst zijn pion over **één weg**. Hiervoor moet hij de grondstoffen betalen die staan aangegeven op de vlag naast de weg die de reiziger passeert.

De reiziger kan naar een stad verplaatsen om een stadstegel te nemen of naar een dorp om een extra beurt te spelen.

De reiziger betaalt met grondstoffen of stadstegels van zijn rugzakbord.

Leg alle gebruikte grondstoffen waarmee je betaalt terug in de grondstoffenvoorraad.

Draai alle gebruikte stadstegels om en leg ze met de grondstof naar beneden boven het rugzakbord.

Je kunt goud gebruiken ter vervanging van een grondstof.

De reiziger verplaatst vervolgens zijn pion op de weg waarvoor hij de kosten heeft betaald, wat aangeeft dat hij het voedsel heeft geleverd.

Als de reiziger naar een stad verplaatst, neemt hij onmiddellijk de bovenste stadstegel van de stapel en legt deze open boven zijn rugzakbord. Vervolgens draait hij al zijn andere stadstegels om, met de grondstof naar boven.

Als de reiziger naar een dorp verplaatst, speelt hij onmiddellijk een extra beurt. Hij kan nu opnieuw ofwel **grondstoffen nemen** of **zijn pion verplaatsen op het bord**.

Daarna is de reiziger aan zijn linkerkant aan de beurt.

VOORBEELD VAN EEN RONDE



EINDE VAN HET SPEL



Als een reiziger **het Splendorpaleis bereikt**, eert de koningin hem onmiddellijk met een medaille; de reiziger mag een van de beschikbare medailles boven het spelbord kiezen.



De eerste reiziger die het paleis bereikt, zet de **paleispoorten** (die rechts van de eerste reiziger staan) in de positie "**Gesloten poorten**".

Deze actie betekent dat de **paleispoorten** worden gesloten. Het spel gaat verder zoals normaal totdat de reiziger **rechts** van de **paleispoorten** zijn beurt heeft gespeeld, waarna het spel eindigt. Op deze manier spelen alle reizigers evenveel beurten tijdens het spel.

Alle reizigers die **het Splendorpaleis hebben bereikt** en een medaille van de koningin hebben gekregen, worden **uitgeroepen tot winnaars!**

VOORBEELD EINDE VAN HET SPEL

- Tijdens zijn beurt verplaatst Marc zijn pion naar een stad 1.
- Katrien verplaatst haar pion vervolgens naar het Splendorpaleis 2A. De koningin eert haar met een medaille naar keuze 2B. De paleispoorten worden vervolgens gesloten 2C: dit wordt de laatste ronde.
- Olivier speelt zijn laatste beurt. Ook zijn pion bereikt het Splendorpaleis 3A, waardoor ook hij een medaille mag kiezen 3B.
- Hierna eindigt het spel. Marc mag niet meer spelen omdat hij zich links van de gesloten poorten bevindt. Katrien en Olivier delen de overwinning.



MYSTERIES IN HET KONINKRIJK SPLENDOR

Ervaren reizigers die vertrouwd zijn met de spelregels kunnen de volgende speciale regels toepassen:

VOORBEREIDING

Voor deze spelvariant moeten alle drie de delen van het *koninkrijkbord* gebruikt worden.

Als laatste stap bij de voorbereiding trek je willekeurig *dorpstegels* en leg je er 1 **gedekt** op elk van de *dorpsvelden* op het middelste deel van het spelbord. Leg alle ongebruikte tegels terug in de doos zonder ze te bekijken.

Trek vervolgens de 3 bovenste *stadstegels* van de stapel en leg ze **open** naast de trekstapel met *stadstegels* om een **marktplaats** te creëren (voorbeeld:).



EXTRA SPELREGELS

STADSTEGELS NEMEN

Als een reiziger een *stadstegel* mag nemen nadat hij naar een *stad* is verplaatst, heeft hij twee mogelijkheden:

- Hij kan de bovenste gedekte *stadstegel* van de trekstapel nemen; of
- Hij kan 1 van de 3 open tegels van de **marktplaats** kiezen. Als de reiziger een tegel van de *marktplaats* kiest, moet hij deze meteen vervangen door de bovenste *stadstegel* van de trekstapel open in de **marktplaats** te leggen.

EFFECTEN VAN DE DORPSTEGELS

Als een reiziger naar een *dorp* op het middelste bord verplaatst en de *dorpstegel* is nog niet omgedraaid, dan draait de reiziger deze om en past het effect ervan onmiddellijk toe. Hij legt de *dorpstegel* vervolgens terug in de doos (behalve in het geval van "Schat" of "Juweel van de koningin").

Nadat de reiziger het effect van de *dorpstegel* heeft toegepast, mag hij ook het standaard *dorpseffect* toepassen: een extra beurt spelen .



TORNADO (3x)

De *marktplaats* is verwoest! Leg alle **3 de tegels van de marktplaats** (de open tegels naast de trekstapel met *stadstegels*) terug in de speldoos. Gedurende de rest van het spel kunnen reizigers alleen nog maar *stadstegels* nemen van de gedekte trekstapel.



SCHAT (2x)

De actieve reiziger legt de *schattegel* op een veld van zijn *rugzakbord* en kan deze uitgeven als 1 *goud*. Dit telt mee voor het maximum van 8 *grondstoffen* op het *rugzakbord*.



DROOGTE (1x)

Alle reizigers met **meer dan 5 grondstoffen** moeten onmiddellijk *grondstoffen* afleggen tot ze er nog maar 5 op hun *rugzakbord* hebben. Voor het vervolg van het spel geldt de normale limiet van 8 *grondstoffen*.



GULLE DIEF (1x)

Een dief slaat zijn slag in het dorp! De actieve reiziger kiest **1 van zijn grondstoffen** en **geeft deze aan een andere reiziger**.



JUWEEL VAN DE KONINGIN (1x)

Het verloren *juweel van de koningin* is gevonden in dit dorp! De actieve reiziger neemt het *juweel van de koningin* en legt het naast zijn *rugzakbord*. Als de reiziger met het *juweel van de koningin* het *Splendorpaleis* bereikt, wint deze reiziger **als enige** het spel.

BEDANKT!

Bedankt aan alle kinderen, jong en oud, die dit spel mee getest hebben.

Nederlandse vertaling: Hanne Guns

© 2025 Asmodee Group/SPACE Cow. Alle rechten voorbehouden.

Vind al het laatste SPACE Cow-nieuws via: en spacecow.fr

Splendor™ is een spel ontworpen door Marc André en uitgegeven door



asmodee
KIDS